

Spelregels IQuzzen Quizcompetitie 2018/2019



Teams

Een competitieteam mag per avond met maximaal 6 personen deelnemen aan de quizen. Een competitieteam mag wel bestaan uit meer dan 6 deelnemers. Er mag gerouleerd worden met spelers binnen een team.

Speeldata

De IQuzzen Quizcompetitie bestaat uit zeven verschillende competitierondes. De volgende zeven speeldata zijn gereserveerd: 14 september, 12 oktober, 9 november, 18 januari, 8 februari, 15 maart en 12 april.

Kosten

Er zijn geen inschrijfkosten verbonden aan de competitie. Elke speelavond zal er een bijdrage van €5,00 worden gevraagd per deelnemer. Drinkjes en hapjes kunnen apart worden besteld en afgerekend bij de horeca.

Locatie

Alle speelavonden van de competitie zullen plaatsvinden in Dorpshuis Hekelingen aan de Lede 13 te Hekelingen.

Aanvang

De deuren zullen bij aanvang van elke quizavond vanaf 19.30 uur geopend zijn. De teams dienen om 19.45 uur aanwezig te zijn, zodat de quiz om 20.00 uur kan beginnen. De quiz zal omstreeks 23.00 uur klaar zijn.

Puntentelling

Elke speelavond kunnen de eerste 20 teams punten verdienen voor het algemeen klassement. Op een speelavond behaalt het winnende team 20 punten aflopend tot de nummer 20 die één punt behaalt. Voor het totaalklassement mag het resultaat van één speelavond worden weggestreept. De zes beste scores behaald over de zeven speelavonden tellen mee voor het eindklassement. Het team met uiteindelijk de meeste punten is winnaar van de Quizcompetitie.

Prijzen

Elke quizavond is er een prijs voor het winnende team. Verder strijden alle competitieteams mee om de prijzen voor het eindklassement.

Wildcards

Een team dat zich niet heeft ingeschreven voor de competitie kan wel meedoen aan een competitieavond. Dit team strijdt uiteraard niet mee om de prijzen voor het eindklassement, en maakt enkel kans op de dagprijs.

Inschrijving

Vanaf nu kan men zich inschrijven voor de IQuzzen Quizcompetitie 2018/2019! Geef je team op door een e-mail te sturen naar info@iquzzen.nl met als onderwerp Quizcompetitie.

